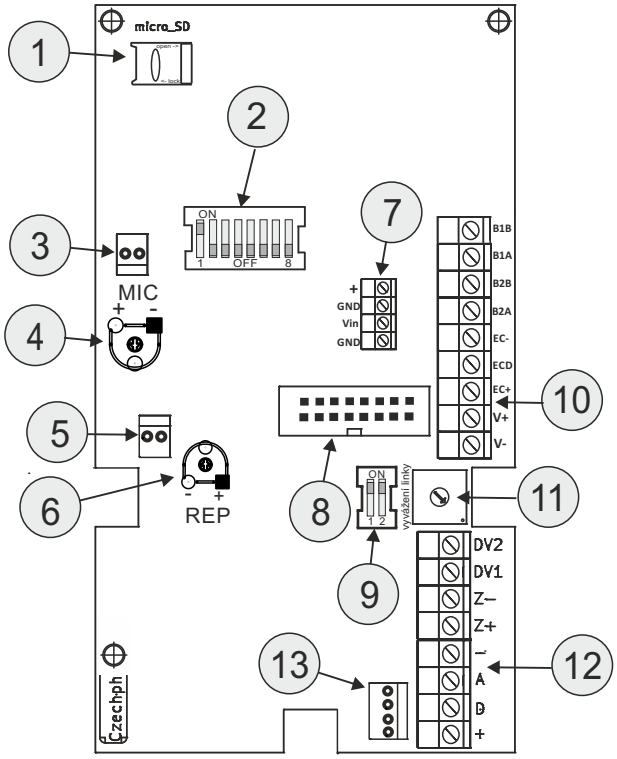
8. Základní DPS tabla

Základ systému tvoří deska plošného spoje DPS s označení **Tablo Melody,** která je přišroubována k rámečku tabla a ke které je pomocí příslušných konektorů a svorkovnic připojen modul(y) tabla. Výchozí ID adresa DPS tabla je 5.

8.1. Popis DPS



Popis: 1. *Slot pro micro SD kartu,* ***2.*** *DIP přepínač č.1 (DIP1),* ***3.*** *Konektor pro připojení mikrofonu,* ***4.*** *Trimr pro nastavení citlivosti mikrofonu,* ***5.*** *Konektor pro připojení reproduktoru,* ***6.*** *Trimr pro nastavení hlasitosti reproduktoru,* ***7.*** *Svorkovnice kamery,* ***8.*** *Konektor pro připojení modulu tabla,* ***9.*** *DIP přepínač č.2 (DIP2) pro napájení D, A linky,* ***10.*** *Svorkovnice videosignálu, brán a externí čtečky,* ***11.*** *Přepínač pro vyvážení linky,* ***12.*** *Svorkovnice sběrnice iDum, dveří a zámku,* ***13.*** *Konektor pro připojení konfigurátoru.*

8.2. Popis a zapojení svorkovnic DPS

Svorkovnice kamery (7)

! Barvy kabelu z interní kamery !

+	Napájení kamery +12VDC	(červený)
GND	Napájení kamery - (GND)	(černý)
Vin	Videosignál	(žlutý)
GND		

Na svorkovnici kamery je možné zapojit i externí analogovou kameru. Max. odběr kamery 500mA/12V DC.

Svorkovnice (10)

! Barvy žil UTP kabelu !

B1B	Brána 1
B1A	Brána 1
B2B	Brána 2
B2A	Brána 2
EC-	Externí čtečka - (GND)
ECD	Externí čtečka DATA
EC+	Externí čtečka +5VDC
V+	Upravený videosignál+ (hnědý)
V-	Upravený videosignál- (hnědobílý)

Svorky ***B1A-B1B*** a ***B2A-B2B*** jsou spínací bezpotenciální a slouží pro spínání ovládání elektrické pojezdové brány nebo el. vrat. Max. spínání **5VA/0.25A/48VDC**.

Svorky ***EC-, ECD, EC+*** slouží pro připojení rozšiřující externí RFID čtečky tabla.

Svorky ***V+, V-*** se připojují v případě připojené kamery k DPS. Výstupem je upravený videosignál, který je veden z tabla dál do systému spolu se sběrnicí iDum (+, D, A, -). *Pozn.: Video signál je přizpůsoben na impedanci UTP kabelu 100Ohm. Při použití jiného typu kabelu na vedení videosignálu může docházet k nežádoucím odrazům.*

Svorkovnice (12)

! Barvy žil UTP kabelu !

DV2	Dveře	
DV1	Dveře	
Z–	Zámek-	
Z+	Zámek+	
–	Napájení GND (-)	(modrý a modrobílý)
A	Audio linka	(zelenobílý)
D	Digitální linka	(zelený)
+	Napájení +15V	(oranžový a oranžovobílý)

Na svorky ***+, D, A, -*** připojte vodiče sběrnice iDum. *Pozn.: Jedná se o napájecí napětí 15VDC, digitální linka D a audio linka A.*

Na svorky ***Z+, Z-*** připojte nízkoodběrový elektrický zámek. Zámek se spíná stejnosměrným napětím 15VDC. Na svorce ***Z+*** je trvale 15VDC.

Svorky ***DV1, DV2*** slouží pro připojení odchodového tlačítka, např. pokud máte u vstupní branky na obou stranách kouli a chcete branku otevřít i zevnitř objektu. Při propojení kontaktu *DV1, DV2* dojde k sepnutí napájení el. zámku po dobu „otevření zámku" (z výroby 5s).

Dodržujte barevné značení vodičů!
Doporučujeme použít kabel UTP Cat.5E pro standardní vzdálenosti (více viz kapitola 8.3.níže).

Více viz **blokové a podrobné schéma zapojení.**

8.3. Doporučená kabeláž

Kabeláž natáhněte po trase tablo-napájecí zdroj-(distributor)-telefon.

Trasa tablo - zdroj:
do 20m - UTP cat.5E
do 50m - UTP cat.5E + JYTY 2x1mm (posílení napájení)
do 100m - UTP cat.5E + JYTY 4x1mm (posílení napájení)

Trasa zdroj - (distributor) - telefon:
do 30m - UTP cat.5E
do 60m - UTP cat.5E + JYTY 2x1mm (posílení napájení)

Připojení elektrického zámku
Použijte kabel CYSY 2x0,5mm^2.

Maximální odpor smyčky napájecích vodičů nesmí přesáhnout 4 Ohm! Při použití el. zámku s vyšším odběrem než 500mA je nutné dimenzovat vodiče pro napájení tabla!

8.4. Technické údaje

Provozní napětí:	15V DC
Spotřeba (klidový režim):	0, 51 W
Bezpoteciálový spínací kontakt:	B1A-B, B2A-B; max 5VA/0.25A/48VDC
Napěťový spínací kontakt 15VDC:	Z+ (trvale +15VDC), Z- (spínané -); max 2A (možnost nastavit Z- jako rozpínací)
Napájení kamery:	12VDC, max 500mA
Provozní teplota:	-25°C až + 55°C
Vlhkost:	45 až 80%
Provozní prostředí:	bez výparů, kyselin, prachu a vodních par
Rozměry DPS:	139mm x 78mm x 18mm (V x Š x H)

Napěťové úrovně sběrnice iDum		
Svorky (sběrnice iDum)	**V klidu** (bez aktivní komunikace)	**V zátěži** (aktivní komunikace)
Napájení +	14,5 - 15 V DC	13,5 - 15 V DC
Digitální linka D	5 V DC	5 V DC
Audio linka A	14,5 - 15 V DC	6 - 8 V DC

Stejné napěťové úrovně musíte naměřit i na svorkách DPS telefonu. V případě nenaměření příslušných úrovní v klidovém stavu zkontrolujte dané vedení. Napájecí napětí v zátěži může maximálně poklesnout o 2V DC !

9. Nastavení základní DPS tabla 1/3

9.1. Vyvážení audio linky

Jedná se o kapacitní přizpůsobení vedení audio signálu, které slouží k potlačení akustické vazby (pískání, echo) a **je nutné ho udělat při prvním spuštění systému jen na jednom table v systému! Před vyvážením linky nastavte na ostatních tablem v systému (pokud systém obsahuje 2 více tabel) otočný přepínač (11) do polohy 0 !**

Přepněte na **DIP přepínači č.1** (**DIP1**) **pozice č. 1** a **č. 2** (pokud je) do polohy **OFF** (směrem dolů) a poté **pozici č.3** do polohy **ON** (směrem nahoru)**. DIP1** se nachází na základní DPS (viz. popis DPS(2)). Tablo bude vydávat pískavý tón a vy budete otáčet otočným přepínačem pro vyvážení linky (viz popis DPS(11)) např. pomocí malého plochého šroubováku tak, až bude tón z reproduktoru nejslabší. Po dokončení vyvážení linky přepněte **pozici č.3** zpátky do polohy **OFF** a pozici **č. 1** a **č. 2** (pokud byla) do polohy **ON**. Více o jednotlivých přepínačích viz níže.

DIP přepínač č.1 (DIP1)(2)
- nastavení přepínačů pro vyvážení linky

Otočný přepínač pro vyvážení linky (11)

9.2. Citlivost mikrofonu

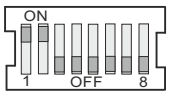
Pomocí trimru na základní DPS (viz popis DPS (4)) se nastavuje citlivost mikrofonu RD tabla.

9.3. Hlasitost reproduktoru

Pomocí trimru na základní DPS (viz popis DPS (6)) se nastavuje hlasitost reproduktoru RD tabla.

9.4. DIP přepínač č.1 (DIP1)

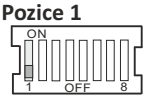
DIP přepínač č.1 se nachází na základní DPS (viz. popis DPS (2)).



DIP přepínač č.1 (výchozí nastavení)
poloha ON - spínač nahoře
poloha OFF - spínač dole

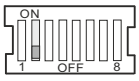
Funkce jednotlivých pozic DIP1 přepínače:

Pozice 1



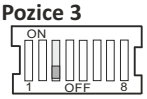
Poloha **OFF**: Zakázán přístup a čtení dat z SD karty (zvuky, čipy, skripty, atd.)
Poloha **ON**: Povolen přístup a čtení dat z SD karty (zvuky, čipy, skripty, atd.). Pro normální funkci systému je výchozí poloha ON.

Pozice 2



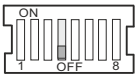
Poloha **OFF**: Karty/čipy a hesla se ukládají do vnitřní paměti (max počet je 14 uživatelských čipů/hesel).
Poloha **ON**: Karty/čipy a hesla se ukládají na SD kartu (více jak 100 čipů/hesel). Pro tuto možnost musí být povolen přístup na SD kartu (pozice 1 v ON).

Pozice 3



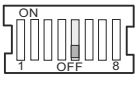
Poloha **OFF**: Výchozí stav, vyvážení linky je vypnuto.
Poloha **ON**: Zapnutí vyvážení linky (viz bod 9.1.)

Pozice 4



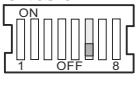
Poloha **OFF**: Vypnuto HW řízení IR přísvitu kamery v klidovém režimu (platí SW nastavení konfigurátorem iDům)
Poloha **ON**: Trvalé zapnutí IR přísvitu kamery v klidovém režimu

Pozice 5



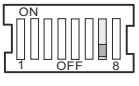
Poloha **OFF**: Vypnuto HW řízení napájení kamery v klidovém režimu (platí SW nastavení konfigurátorem iDům)
Poloha **ON**: Trvalé zapnutí napájení kamery v klidovém režimu

Pozice 6



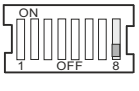
Poloha **OFF**: Výchozí stav, vypnuto.
Poloha **ON**: Zapnutí režimu pro nahrávání nové *"Master" karty/hesla*, sm*azání všech karet/hesel. Doporučeno předtím nastavit pozici 1 do ON.*

Pozice 7



Poloha **OFF**: Výchozí stav, vypnuto.
Poloha **ON**: Upgrade firmware z SD karty. Pro tuto možnost musí být povolen přístup na SD kartu (pozice 1 v ON).

Pozice 8



Poloha **OFF**: Výchozí stav, vypnuto.
Poloha **ON**: Servisní menu pro servisní techniky Czechphone.

9.5. DIP přepínače č.2 (DIP2)

DIP přepínač č.2 se nachází na základní DPS (viz. popis DPS (9)).

Pomocí DIP2 lze:
- napájet digitální linku D (pozice č.1) , napětí 5VDC v klidovém režimu
- napájet audio linku A (pozice č.2), napětí 15VDC v klidovém režimu

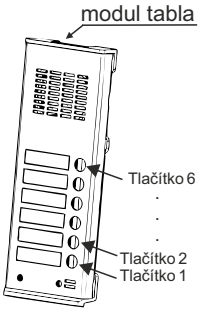
Nastavení:

- Pokud máte v rámci systému **jen jedno** zvonkové tablo, nastavte obě pozice do polohy **ON** (výchozí nastavení).
- Pokud máte v rámci jednoho systému **2 a více** zvonkových tabel, nastavte obě pozice do polohy **ON jen na jednom** z tabel .

DIP přepínač č.2 (výchozí nastavení)

9.6. Volání z tabla, číslování tlačítek

Při přiblížení na vzdálenost cca 20cm od tabla dojde k sepnutí podvětlení jmenovek po **dobu** *„doba podsvětlení"* (**10s**) a přehrání uvítací melodie *SDkarta\SOUNDS\Detect.wav* (pokud je nahrán).



Na modulech s tlačítky je číslování tlačítek nastaveno na každém modulu vždy zdola nahoru. Při stisku **tlačítka 1, 2**, atd. dojde k vyzvánění telefonu u **uživatele 1**, **2**, atd. Během vyzvánění se přehrává z tabla výchozí melodie *SDkarta\SOUNDS\Call.wav* (pokud existuje) nebo může mít každý uživatel svoji vyzváněcí melodii *SDkarta\CALL\xxx.wav* (více viz. kapitola 9.9.) a **doba vyzvánění** je nastavena na hodnotu **30s**. *(Pozn.: Pokud je doba vyzváněcí melodie kratší než nastavená **doba vyzvanění**, bude tablo i telefon zvonit jen po dobu délky znělky)*. Během vyzvánění má volající osoba **čas na zrušení volání** (**25s**) opětovným stisknutím příslušného tlačítka. Maximální **doba hovoru** je nastavena na **120s** (5s před ukončením hovoru telefon i tablo zvukově upozorní na blížící se ukončení hovoru, který si uživatel může prodloužit o dalších **120s** stisknutím libovolného tlačítka 1-5 na telefonu Verona).

Poznámka:
Hodnoty všech časových intervalů lze změnit pomoc konfigurátoru iDům a PC.

9.7. Aktualizace firmware

Upozornění: Při aktualizaci firmwaru dojde k přepsání hodnot tabla na výchozí hodnoty. Doporučujeme nastavení tabla zálohovat pomocí konfigurátoru iDům a PC.

Upozornění: Během přehrávání firmwaru nesmí dojít k přerušení napájení! Jen na vlastní zodpovědnost!

1) Na micro SD kartu musíte do kořenového adresáře (volně na kartu) nahrát soubor s firmwarem pojmenovaný TabloRD.hex. Dále musí být přítomný soubor bootldr.hex (nahrán z výroby). Nejnovější firmware je k dispozici u výrobce systému Czechphone.
2) **Pozice č. 1** na **DIP1** přepínači musí být v poloze **ON**.
3) Přepnete **pozici č. 7** na **DIP1** do polohy **ON**. Pokud v minulosti nebyl na dané DPS aktivován bootloader, tak tablo zahlásí „bootloader aktivován a po chvilce „bootloader úspěšně nahrán do paměti". V případě chyby zahlásí chybové hlášení. Pokud již v minulosti byl bootloader nahrán do pamětí, potom je tento bod přeskočen a pokračuje se bodem ***6)***.
4) Po úspěšném nahrání bootloaderu přepněte **pozici č. 7** do polohy **OFF**.
5) Znovu přepněte **pozici č. 7** do polohy **ON**.
6) Dojde k aktivaci aktualizace firmware, tablo zahlásí „firmware upgrade aktivován". Čekejte, dochází k ověřování firmwaru.
7) Při úspěšném ověření firmwaru tablo zahlásí „firmware ověřen, bude proveden reset zařízení a spuštěn bootloader". Čekejte, dochází k nahrávání firmware do paměti. V tomto okamžiku je tablo náchylné na výpadek napětí, EM pulzy, apodob. Pokud dojde k chybě, tablo se stane nefunkční a je nutné přehrát firmware pomocí programátoru.
8) Při úspěšné aktualizaci firmware tablo pípne a zahlásí verzi firmwaru.

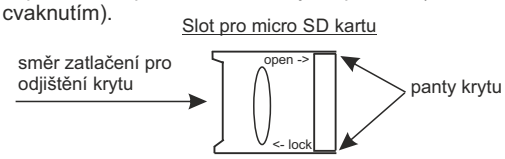
9. Nastavení základní DPS tabla 2/3

9.8. Manipulace s micro SD kartou

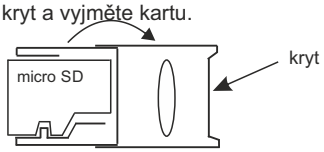
Micro SD kartu vytahujete v případě, když chcete např. **nahrát vlastní zvuky, udělat zálohu, nahrát nový firmware...** Micro SD kartu připojíte k PC pomocí čtečky micro SD karet. Pokud má vaše PC čtečku SD karet, stačí vložit micro SD kartu do MicroSD/SD adaptéru a ten vložit do čtečky v PC.

Postup:

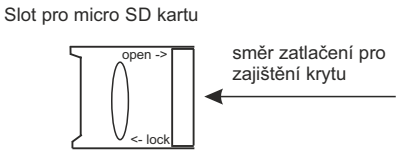
1. Přepněte na **DIP1 pozici č.1** do polohy **OFF (**směrem dolů) (viz. popis základní DPS 2).
2. Slot pro micro SD kartu se nachází na DPS tabla v levém horním rohu (viz. popis základní DPS 1).
3. Posuňte kryt micro SD karty směrem doprava. Musíte mírně zatlačit např. nehtem prstu dokud se kryt neposune (indikováno mírným cvaknutím).



4. Odklopte kryt a vyjměte kartu.



5. Po nahrání požadovaných souborů (např. zvuků) vložte kartu zpět do slotu, zaklapněte kryt a mírným zatlačením např. nehtem prstu směrem doleva zajistěte kartu (indikováno mírným cvaknutím).



6. Přepněte na **DIP1 pozici č.1** zpět do polohy **ON (**směrem nahoru) (viz. popis základní DPS 2).

⚠	**Aby nedošlo k nechtěnému poškození DPS tabla, mějte v průběhu vytahování SD karty vypnutý zdroj napájení!**

9.9. Popis zvuků na micro SD kartě

Zvuky se ukládají na microSD kartu. Ve složce **SOUNDS** jsou zvuky pro různé události při volání, programování atd. Pokud microSD karta chybí, nebo zvuky nejsou uloženy, je místo nich generována odpovídající sekvence tónů. Tato může být společná s jinými zvuky (např. Brána1 a Brána2 mají stejný zvuk).

Seznam vybraných zvuků uložených ve složce **SOUNDS**:

Název	Popis
Gate1.wav	Sepnutí kontaktu (otevření) brány 1
Gate2.wav	Sepnutí kontaktu (otevření) brány 2
Door.wav	Přehraje se při otevření dveří (sepnutí el. zámku)
Detect.wav	Pozdrav při přiblížení k tablu
Busy.wav	Přehraje se při obsazené lince nebo pokud má volaný vyvěšený telefon
NotExist.wav	Volané číslo neexistuje (telefon není připojen)
NoRights.wav	Nemáte oprávnění
BadCard.wav	Neplatná karta (pokud není uložena karta/čip v paměti)
Call.wav	Obecný vyzváněcí signál při volání na telefon

Vybrané zvuky si uživatel může v případě zájmu změnit za svoje vlastní. Ostatní zvuky ve složce slouží k nastavení, programování, a proto se nedoporučuje je jakkoliv upravovat!

9.9.1. Volání na konkrétní telefon (uživatele)

Ve složce **CALL** si uživatel může uložit libovolné zvuky, melodie, které se rozezní z reproduktoru tabla při stisku tlačítka po dobu vyzvánění telefonu. Zvuky ukládáme do složky pod názvy 001.wav, 002.wav až 255.wav, kde dané číslo znamená číslo telefonu. *Např: pokud chceme přiřadit zvuky telefonům s čísly 1, 2, 14 uložíme do složky zvuky 001.wav, 002.wav a 014.wav.*

Pokud soubor není nalezen, je přehrána výchozí znělka podle konfigurace (přehraje se buď soubor ***Call.wav*** ze složky **SOUNDS**, pokud neexistuje, tak je vygenerována standardní sekvence tónů pro volání.

9.9.2. Uvítací znělka při přiložení čipu

V případě přítomnosti systému BOD (bezkontaktního otevírání dveří) lze jednotlivým čipům přiřadit uvítací zvuk/melodii (např. dobrý den pane Nováku, ahoj Franto,...), který se přehraje při jeho přiložení k RFID čtečce. Více o systému BOD viz kapitola 10 str. 19.

Zvukové soubory pro jednotlivé karty/čipy se ukládají do složky **CHIP**.

Pokud jsou čipy uloženy ve vnitřní paměti (viz str.17 kap. 9.4. DIP přepínač č.1, pozice 2 nastavena v poloze OFF), pak zvukové soubory ukládáme pod názvy 003.wav, 004.wav až 015.wav (čísla značí pořadí uložení čipu/karty v paměti, čísla 001, 002 jsou vyhrazeny pro *„Master"* a *„Delete"* karty) a při přiložení čipu je zvuk automaticky přehrán (není nutný konfigurátor iDům a PC).

Příklad pro čipy uložené ve vnitřní paměti: Uživatel si uloží v paměti postupně čtyři čipy a rozdělí je v rodině v pořadí: 1.uložený čip - Petr, 2. - Jana, 3. - Adam, 4. - Lenka. Pokud Adam bude chtít změnit uvítací znělku, pak na paměťovou kartu do složky CHIP nahraje svoji uvítací znělku pod názvem 005.wav (třetí v pořadí + 2).

Pokud jsou čipy uloženy na micro SD kartě (viz str.17 kap. 9.4. DIP přepínač č.1, pozice 2 nastavena v poloze ON), pak zvukové soubory ukládáme pod libovolnými názvy (bez diakritiky a mezer v názvu), např. Adam.wav, PetrMolek.wav, apodob. Pro přiřazení zvukového souboru k jednotlivým kartám/čipům použijte konfigurátor iDům a PC.

Doporučujeme ukládat kratší zvukové znělky (max 5 sekund).

Pokud vlastní zvukový soubor není nalezen, je přehrána výchozí znělka podle konfigurace (přehraje se buď soubor ***Door.wav*** ze složky **SOUNDS**, pokud neexistuje, tak je vygenerována standardní sekvence tónů pro otevírání dveří.

Poznámka pro systém s klávesnicí: Pro uložená hesla platí stejná pravidla jako pro uložené karty/čipy (tzn. že je lze ukládat do vnitřní paměti nebo na micro SD kartu, lze jim přiřadit libovolnou zvukovou znělku viz popis výše).

9.10. Formát ukládání zvukových souborů

Typ souboru: WAV
Přenosová rychlost: 176 kbps
Velikost zvukové ukázky: 8 bitů
Počet kanálu: 1 (mono)
Vzorkovací frekvence: 22kHz
formát zvuku: PCM

⚠	**Dodržujte formát všech zvukových souborů, výchozí pojmenování souboru zachovejte! Pro přehlednost zachovejte velká a malá písmena.**

9. Nastavení základní DPS tabla 3/3

9.11. Pokročilá obsluha klávesnice

Poznámka: Pokročilá obsluha klávesnice primárně slouží pro správu čipů/hesel uložených v table. Pro jednodušší správu doporučuje použít konfigurátor iDům a PC.

Systém umožňuje evidenci **14 uživatelských čipů/hesel** uložených v interní FLASH paměti mikropočítače. Pro **větší počet čipů/hesel** je nutné ukládat data na micro SD kartu. Pro tuto možnost je nutné na základní DPS tabla přepnout **pozice č. 1 a 2** na přepínači **DIP1** do polohy **ON** (viz 9.4. str. 17).

Pro vstup do správy čipů/hesel zmáčkněte **#** a zadejte ***Master* heslo** nebo přiložte ***Master* kartu/čip** k RFID čtečce v případě přítomnosti systému BOD (viz kapitola 10 str. 20). Menu začíná editací parametrů brány (na displeji svítí **Pb**). Tlačítko „ ” slouží pro přepínání v nabídce, viz následují tabulka:

HODNOTA	**Parametr brány (Pb)**
*	Skok na další menu - ID brány
1 až 8	Nastavení parametrů brány editovaného čipu/hesla: 1) pokud je ID brány shodné s ID daného Tabla Melody, je možno měnit pouze povolení pro lokální brány 1, 2(kontakty B1,B2) a 3(kontakt Z-el. zámek) 2) pokud je zadáno ID brány (např. jiné Tabla Melody,OS3 spínač), je možno měnit povolení jak lokální brány 1,2,3, tak i vzdálené brány 4,5,6 zadaného ID brány
0	Zakázání všech bran editovaného čipu/heslu
9	Seznam povolený bran editovaného čipu/hesla
Klávesa	**ID brány (Id)**
*	Skok na další menu - Info
0 až 9	Zadání ID komponenty (Tabla,OS3 spínače), kterému chceme pomocí čipu ovládat (spínat) jeho brány
#	Potvrzení a uložení parametru ID brány (komponenty)
Klávesa	**Info (InF)**
*	Skok na další menu - Volba
0 až 9	Zadání parametru Info, který se předává ID bráně (Pokud je ID brány shodné s ID Tabla Melody, potom parametr funguje jako poslání informace o vstupu přes čip/heslo telefonu s ID shodným se zadaným parametrem Info)
#	Potvrzení a uložení parametru Info
Klávesa	**Volba (UOL)**
*	Skok na další menu - Systém
5	Vymazání všech uložených čipů/hesel v dané paměti kromě master čipu/hesla
#	Skok na menu Zadávání hesla
0	Ukončení konfigurace
Klávesa	**Zadávání hesla (HES)**
*	Skok na nemu Volba, zrušení zadávání
0 až 9	Zadání 6ti místného hesla pro uložení do paměti
Klávesa	**Systém (SyS)**
*	Skok na další menu - Parametr brány
1	Aktuální čas v table

9.11.1 Uložení nového hesla / editace uloženého hesla pro otevírání el. zámku dveří

a) Zmáčkněte **#** a zadejte 6-ti místné ***Master* heslo**. Na displeji se zobrazí **Pb** (menu *Parametr brány*) a tablo zahlásí „Programovací mód karet”.
b) Zmáčkněte **3x** ✱ ,přejdete do menu *Volba* (na displeji se zobrazí **UOL**). Zmáčkněte **#** a zadejte nové 6-ti místné heslo. Po zadání hesla tablo zahlásí „dveře povoleny heslu”. Při opětovném zadání stejného hesla nebo již uloženého hesla dojde k zakázání otevírat dveře danému heslu. Tento postup se cyklicky opakuje a tím je dána možnost editovat již uložená hesla.
c) Pro možnost nastavit povolení otevírat brány (spínat kontakty B1,B2) danému heslu přejděte na menu *Parametr brány* zmáčknutím 2x ✱ (na displeji se zobrazí **Pb**). Poté pomocí tlačítek 1,2 natavuje povolit/zakázat brány B1,B2 a pomocí tlačítka 3 povolit/zakázat otevírat el. zámek dveří.
c) Pro uložení dalšího hesla postup ***b)*** opakujte.
d) Pro ukončení přidávání hesel zmáčkněte klávesu ***0*** nebo zmáčkněte **#** a zadejte ***Master* heslo.**

9.11.2. Smazání hesla pro otevírání el. zámku dveří

Pro smazání konkrétního hesla může použít postup 9.11.1., kde v bodě ***b)*** zadáte **#** a **heslo**, které chcete deaktivovat (smazat).
Pro smazání všech hesel přejděte do menu *Volba* a zmáčkněte klávesu **5**. Dojde ke smazání **všech** hesel/čipů uložených v dané paměti.

9.11.3. Uložení nového *Master* hesla

K uložení nové ***Master*** ***karty/čipu*** nebo ***Master hesla*** slouží pozice č.6 na DIP1 přepínači základní DPS (viz 9.4. str. 17). **POZOR: Při ukládání nové *Master* karty/hesla dojde ke smazání všech uložených čipů a hesel (pokud existují) v dané paměti. Pozice č. 2 u DIP1 v poloze OFF - aktivována vnitřní paměť, pozice č.2 u DIP1 v poloze ON - aktivována paměť SD karty (více viz 9.4. str. 17).**
a) Přepněte **pozici č. 6** na **DIP1** do polohy **ON**. Tablo vydá hlášku nebo pípne.
b) Stiskněte libovolné tlačítko (u klávesnice 0-9). Dojde ke **smazání všech** karet včetně ***Master karty/čipu*** a **všech hesel** včetně ***Master hesla*** (jen u klávesnice, pokud existují).
c) Přepněte **pozici č. 6** do polohy **OFF** a poté zpět do polohy **ON**. Tablo vydá hlášku nebo pípne.
d) Přiložte novou ***Master kartu*** *nebo zmáčkněte* ***#*** *a zadejte nové* ***Master heslo****.*
e) Přepněte **pozici č. 6** do polohy **OFF**.